

圓剛科技股份有限公司(2417)

AVerMedia TECHNOLOGIES, Inc.(2417)

2025.8.27

免責聲明 Safe Harbor Statement

- 本簡報包含對於未來展望的表述，該項表述是基於對現況的預期，未來受限於已知、未知風險或不確定因素的影響，因此實際結果可能與表述內容有所差異。這些未來展望的表述，反應本公司目前對於未來的看法，本公司並不負責隨時提醒或更新。
- This presentation contains forward-looking statements subject to significant risks and uncertainties. Actual results may differ significantly from those contained in the forward-looking statements. The forward-looking statements should not be interpreted as legally binding commitments, but rather as flexible information subject to change occasionally.

AI影音串流及產業邊緣運算等解決方案開發、製造領導廠商

Leading provider of AI audio-video streaming and industrial edge computing solutions.

Founded	January 1990	January 1990
Office & Factory Location	新北市 中和區	New Taipei City, Taiwan
Capital	TWD 15.76 億元	TWD 1.57 Billion
Employee	860 人 227 (圓剛) / 633 (圓展)	860 Employees 227 (AVerMedia) / 633(AVer)
	40% 研發人員(圓剛)	40% R&D Employees (AVerMedia)
Global Patent (AVerMedia/Group)	405/ 787	405/787

永續經營 ESG 之承諾

Our commitment to sustainability & ESG

秉持「以人為本、誠信正直、自我反省、自我超越」的企業文化，與「腳踏實地、創造價值、貢獻自己、服務人群」的經營理念，除長期投入在地服務活動外，更遵循「公司治理3.0-永續發展藍圖」持續落實「環境、社會、公司治理」等面向之企業社會責任。

We uphold a corporate culture of “people-centricity, integrity, self-reflection, and continuous improvement,” and operate by the principles of “being down to earth, creating value, contributing ourselves, and serving society.” In addition to long-term community engagement, we align with the “Corporate Governance 3.0 – Sustainable Development Roadmap” to consistently advance our Environmental, Social, and Governance (ESG) responsibilities.



• 依循政府之「臺灣2050淨零排放路徑及政策」目標

405 家台灣企業符合 1.5°C溫控標準

公司中文名稱	溫度判定°C		
綠藤生物科技股份有限公司	1.263	宏遠興業股份有限公司	1.413
美科實業股份有限公司	1.292	宜剛國際股份有限公司	1.413
新鼎系統股份有限公司	1.309	長榮海運股份有限公司	1.413
新興航運股份有限公司	1.318	茂迪股份有限公司	1.413
東南水泥股份有限公司	1.322	台灣菸酒股份有限公司	1.414
復盛應用科技股份有限公司	1.322	中國石油化學工業開發股份有限公司	1.418
工信工程股份有限公司	1.323	東元電機股份有限公司	1.418
台虹科技股份有限公司	1.361	華邦電子股份有限公司	1.421
遊戲橘子數位科技股份有限公司	1.361	裕隆汽車製造股份有限公司	1.421
東台精機股份有限公司	1.364	聚陽實業股份有限公司	1.421
中鴻鋼鐵股份有限公司	1.370	樺漢科技股份有限公司	1.421
聯嘉光電股份有限公司	1.374	神達科技股份有限公司	1.422
凱基人壽保險股份有限公司	1.384	新漢股份有限公司	1.424
大銀微系統股份有限公司	1.385	合勤投資控股股份有限公司	1.427
台都科技股份有限公司	1.387	宏正自動科技股份有限公司	1.427
智原科技股份有限公司	1.389	朋程科技股份有限公司	1.427
磐儀科技股份有限公司	1.391	智邦科技股份有限公司	1.427
王道商業銀行股份有限公司	1.392	圓剛科技股份有限公司	1.427
普樂德科技股份有限公司	1.392	瑞昱半導體股份有限公司	1.427
睿生光電股份有限公司	1.400	數字科技股份有限公司	1.428
台新綜合證券股份有限公司	1.402	系統電子工業股份有限公司	1.429
台灣中油股份有限公司	1.402	神腦國際企業股份有限公司	1.431
永裕塑膠工業股份有限公司	1.402	得力實業股份有限公司	1.431
技嘉科技股份有限公司	1.404	英業達股份有限公司	1.435
偉訓科技股份有限公司	1.404	聯華食品工業股份有限公司	1.438
富邦人壽保險股份有限公司	1.408	天明製藥股份有限公司	1.439
新光人壽保險股份有限公司	1.408	寶聯控股股份有限公司	1.439
永豐金證券股份有限公司	1.411	聯發科技股份有限公司	1.440
AES Holding Co., Ltd.	1.411	聯發科技股份有限公司	1.442
國泰世華商業銀行股份有限公司	1.412	鑫材材料科技股份有限公司	1.442
		正文科技股份有限公司	1.443
		砂品精密工業股份有限公司	1.445
		優達科技股份有限公司	1.445
		微星科技股份有限公司	1.446
		六曜控股股份有限公司	1.448
		亞力電機股份有限公司	1.448
		千如電機工業股份有限公司	1.449
		宏豐實業股份有限公司	1.449
		富邦綜合證券股份有限公司	1.449
		世界先進積體電路股份有限公司	1.450
		統一企業股份有限公司	1.450
		凱基證券股份有限公司	1.451
		永豐餘投資控股股份有限公司	1.453
		大亞電線電纜股份有限公司	1.455
		宏捷科技股份有限公司	1.455
		信邦電子股份有限公司	1.455
		台灣銘板股份有限公司	1.457
		萬潤科技股份有限公司	1.458
		元富證券股份有限公司	1.459
		台灣土地銀行股份有限公司	1.459
		廣華控股有限公司	1.461
		三芳化學工業股份有限公司	1.463
		年興紡織股份有限公司	1.465
		萬泰科技股份有限公司	1.465
		中國砂輪企業股份有限公司	1.466
		研揚科技股份有限公司	1.467
		大學光學科技股份有限公司	1.468
		精材科技股份有限公司	1.468
		環隆科技股份有限公司	1.468
		瀚宇彩晶股份有限公司	1.468
		中租控股股份有限公司	1.469
		信大水泥股份有限公司	1.469
		精英電腦股份有限公司	1.469
		聯邦商業銀行股份有限公司	1.469
		台北富邦商業銀行股份有限公司	1.470
		政伸企業股份有限公司	1.471
		順達科技股份有限公司	1.473
		東和鋼鐵企業股份有限公司	1.474
		昇佳電子股份有限公司	1.475
		辛耘企業股份有限公司	1.476
		唐榮鐵工廠股份有限公司	1.478
		旺宏電子股份有限公司	1.479

113 年度公司治理評鑑結果

2024 Corporate Governance Evaluation Results

【評鑑結果列為 21%至 35%，計 147 家上市公司】

代號	簡 稱	代號	簡 稱	代號	簡 稱	代號	簡 稱	代號	簡 稱
1216	統一	1229	聯華	1234	黑松	1303	南亞	1304	台聚
1312	國喬	1313	聯成	1314	中石化	1419	新紡	1434	福懋
1440	南紡	1460	宏遠	1506	正道	1515	力山	1525	江申
1558	伸興	1560	中砂	1710	東聯	1717	長興	1722	台肥
1727	中華化	1733	五鼎	1735	日勝化	1762	中化生	1789	神隆
1817	凱撒衛	2012	春雨	2015	豐興	2022	聚亨	2029	盛餘
2034	允強	2105	正新	2106	建大	2227	裕日車	2312	金寶
2327	國巨	2328	廣宇	2337	旺宏	2354	鴻準	2355	敬鵬
2360	致茂	2377	微星	2392	正崙	2393	億光	2401	凌陽
2417	圓剛	2419	仲琦	2426	鼎元	2441	超豐	2442	新美齊
2449	京元電子	2450	神腦	2451	創見	2455	全新	2457	飛宏
2474	可成	2480	敦陽科	2492	華新科	2498	宏達電	2520	冠德
2528	皇普	2530	華建	2548	華固	2597	潤弘	2603	長榮
2607	榮運	2608	嘉里大榮	2610	華航	2614	東森	2615	萬海
2634	漢翔	2637	慧洋-KY	2642	宅配通	2645	長榮航太	2722	夏都

財務資訊

Financial Results

2025 H1 (Jun-30) Consolidated Income Statement :

- 營收/ Revenue: 16.49億元(TWD 1,649 Million)
- 毛利率/ Gross Profit Rate: 55%
- 稅後純益/ Net Income: -125百萬元 (TWD -125 Million)
- 每股純益/ EPS : -0.96元 (TWD -0.96)

P.S. Year to July----營收 (Revenue) : 19.29億元(TWD 1,929 Million)

綜合損益表

Income Statement

Unit: TWD K	2025 H1		2024 H1		YoY + (-)	
	Amount	%	Amount	%	Amount	%
Sales Revenue	1,649,279	100 %	1,643,984	100 %	5,295	0 %
Gross Profit	913,886	55 %	951,873	58 %	(37,987)	(4)%
Sales & Marketing	557,353	34 %	553,509	34 %	3,844	1 %
General & Administrative	88,172	5 %	100,671	6 %	(12,499)	(12)%
Research & Development	330,718	20 %	343,069	21 %	(12,351)	(4)%
Total Operating Expenses	976,243	59 %	997,249	61 %	(21,006)	(2)%
Operating Income	(62,357)	(4)%	(45,376)	(3)%	(16,981)	(37)%
Non Operating Income	(82,843)	(5)%	114,841	7 %	(197,684)	(172)%
Income Tax Expenses (Gain)	(503)	(0)%	35,890	2 %	(36,393)	(101)%
Net Income	(144,697)	(9)%	33,575	2 %	(178,272)	(531)%
Non Controlling Interest	(19,368)	(1)%	51,429	3 %	(70,797)	(138)%
Group Net Income	(125,329)	(8)%	(17,854)	(1)%	(107,475)	(602)%
EPS (TWD)	(0.96)		(0.13)		(0.83)	

資產負債表 Balance Sheet

Unit: TWD K	Jun-30, 2025		Dec-31, 2024		+ (-)		Jun-30, 2024		+ (-)	
	Amount	%	Amount	%	Amount	%	Amount	%	Amount	%
Cash & Financial Assets	2,099,863	37%	2,498,127	43%	(398,264)	-16%	2,717,159	44%	(617,296)	-23%
Accounts Receivable	482,712	8%	363,886	6%	118,826	33%	482,356	8%	356	0%
Inventories	551,392	10%	561,706	10%	(10,314)	-2%	610,321	10%	(58,929)	-10%
Other Current Assets	142,994	3%	145,180	2%	(2,186)	-2%	146,715	2%	(3,721)	-3%
Noncurrent Assets	2,402,321	42%	2,254,856	39%	147,465	7%	2,164,521	35%	237,800	11%
Total Assets	5,679,282	100%	5,823,755	100%	(144,473)	-2%	6,121,253	100%	(441,971)	-7%
Short-term Debt	580,000	10%	580,000	10%	0	0%	750,000	14%	(170,000)	-23%
Accounts Payable	264,765	5%	195,819	3%	68,946	35%	198,541	3%	66,224	33%
Other Payables	555,450	10%	502,831	9%	52,619	10%	526,046	9%	29,404	6%
Other Current Liabilities	177,204	3%	173,733	3%	3,471	2%	151,597	2%	25,607	17%
Noncurrent Liabilities	331,474	6%	216,612	4%	114,862	53%	165,485	3%	165,989	100%
Total Liabilities	1,908,893	34%	1,668,995	29%	239,898	14%	1,890,217	31%	18,676	1%
Total Equity	3,770,389	66%	4,154,760	71%	(384,371)	-9%	4,226,132	69%	(455,743)	-11%
Current Ratio	208%		246%		-38%		243%		-36%	
Quick Ratio	167%		208%		-41%		192%		-25%	
Debt Ratio	34%		29%		5%		31%		3%	

公司定位與願景 Company Positioning and Vision

AI. STREAMING

- 核心定位 Core Positioning:

AI影音串流及產業運用邊緣運算等解決方案開發、製造領導廠商

A leading developer and manufacturer of AI video streaming and industrial edge computing solutions.

- 願景 Vision:

成為全球影音串流與 AI 應用的領導品牌

To become the world's leading brand in video streaming and AI applications.

- 使命 Mission :

增進人類的溝通性與娛樂性，透由讓影像溝通更清晰、更智慧、更即時

To enhance human communication and entertainment by making visual communication clearer, smarter, and more instantaneous.

事業與解決方案 Business Scope and Solutions

AI.STREAMING

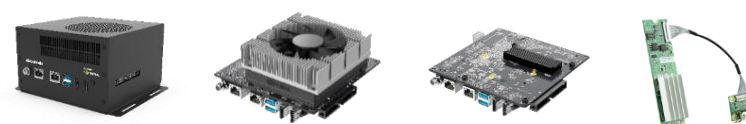
消費商業運用解決方案
Consumer & Enterprise Application Solutions



產業運用邊緣運算解決方案
Edge Computing Solutions for Industrial
Applications

Turnkey Edge AI Provider
with True Video and Audio
Expertise

Backed by 30+ years in audio-video innovation and a decade of Edge AI experience, AVerAI delivers **application-ready turnkey solutions** for smart city deployment—including pre-integrated cameras, microphones, speakers, and AI models.

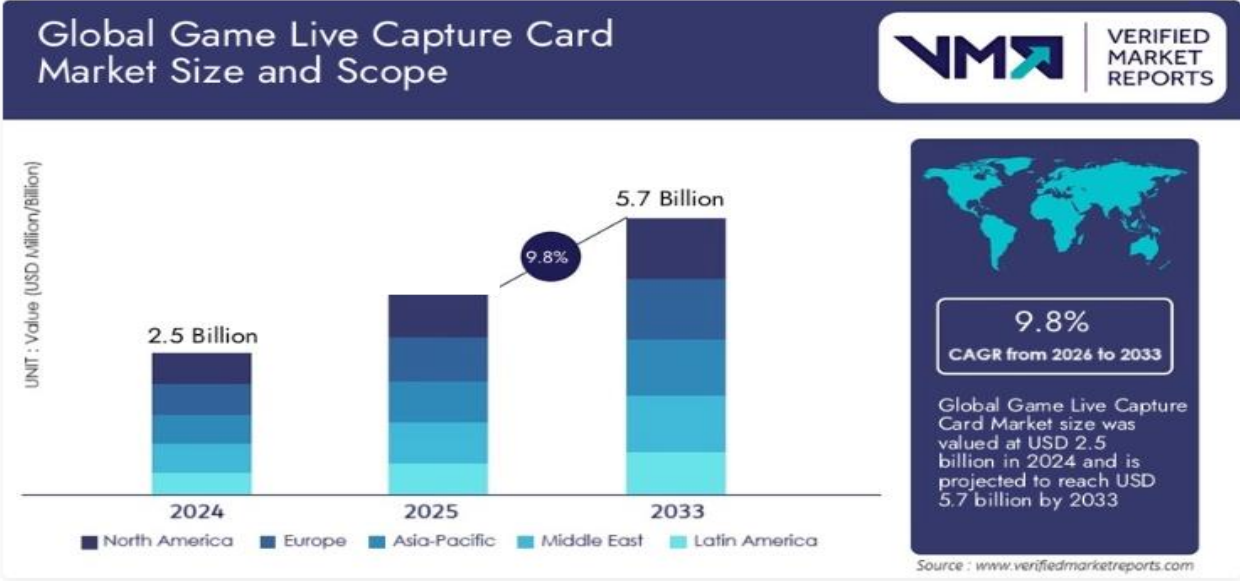


消費商業運用解決方案

Consumer & Enterprise Application Solutions

消費商業運用：直播擷取設備市場趨勢與機會

●根據 Global Growth Insights，全球視頻與音頻擷取卡市場從 2024 年的約 2.43 億美元，預估到 2033 年可達 4.14 億美元，期間複合年增率（CAGR）為約 6.1%



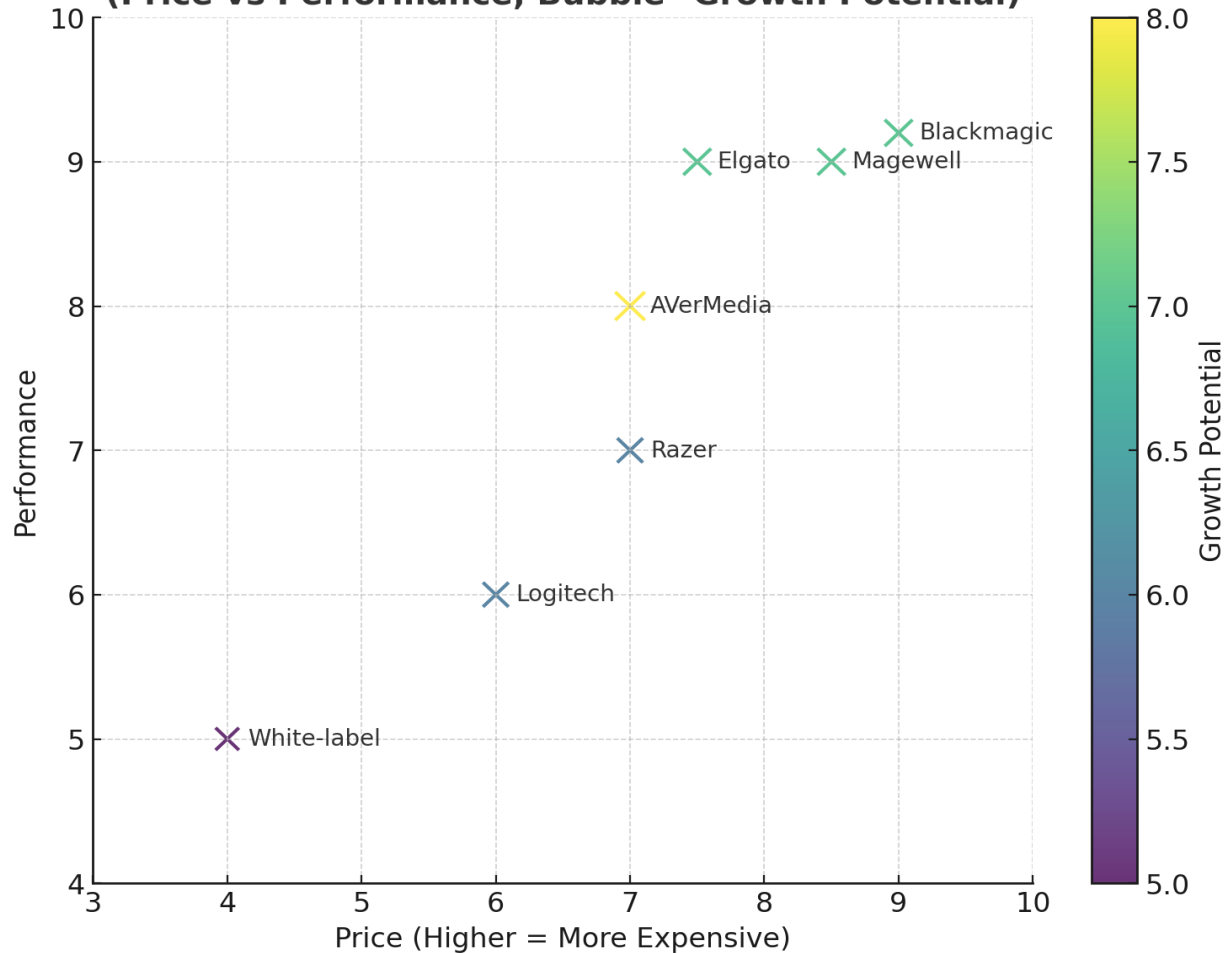
Top Game Live Capture Card Companies



- 熱門應用領域：
遊戲直播、實況影片、教育、企業應用
- 技術發展重點：
4K／HDR、高畫質／低延遲／AI功能
- 區域機會：
亞太市場快速崛起(中國、印度等)
- 市場挑戰提示：
價格門檻、競爭激烈、產品快速更新

消費商業運用：競爭比較

Competitor Positioning in Consumer & Pro Market
(Price vs Performance, Bubble=Growth Potential)



- **技術領先**：低延遲、4K HDR、多平台支援。
- **產品線完整**：入門、中階、高階，全覆蓋不同層級創作者。
- **軟硬體整合**：軟體 + 多攝影機輸入功能，強化使用體驗。
- **區域優勢**：在亞洲(日、韓、中國、台灣等)、品牌經營戰場優勢高於 Elgato。

圓剛比白牌更專業，比品牌競爭者更具性價比。

圓剛站在消費市場的黃金區間，以全產品線與軟硬體整合搶市佔

消費商業運用解決方案:重點產品布局及應用市場

市場成長潛力

極高

應用市場:
手機串流 / 行動直播
代表產品:
Type C (UVC)
(USB-C iPhone 普及、行動電競)

- 短期**：手機直播市場受 **USB-C iPhone** 與手遊直播驅動，將是 Type-C 擷取卡的最大成長點。
- 中期**：隨著短影片與行動電競成熟，Type-C 產品可能成為消費市場營收的重要支柱。
- 長期**：手機內容創作需求將與 PC/Console 並駕齊驅，形成雙引擎。

高

應用市場:
個人創作者
代表產品:
HDMI FHD / 4K
(新創作者、低門檻設備需求)

應用市場:
電競 / 高階串流
代表產品:
高階HDMI 2.1 / **Type C**
(ESPORTS、專業直播製作)

應用市場:
專業及企業多機位
代表產品:
高階及多路通道
(企業自媒體、專業串流化)

中

應用市場:
商務 & 教育錄播
代表產品:
高階HDMI 4K / **Type-C**
(線上課程、混合辦公、企業影音會議等)

產品規格 / 價格帶

入門

中階

高階

產業運用邊緣運算解決方案

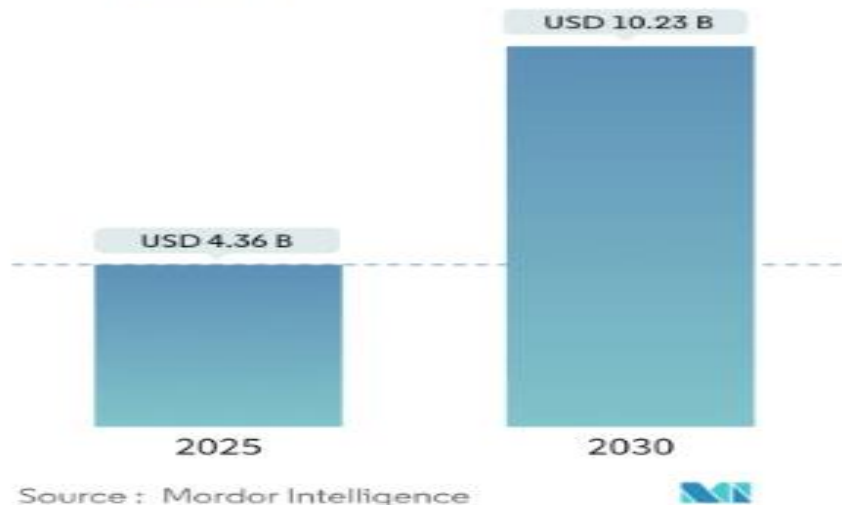
Edge Computing Solutions for Industrial Applications

產業運用：硬體市場洞察-NVIDIA Jetson 引領邊緣AI成長

硬體市場規模與成長：

2025 年市場規模預估為 **43.6 億美元**，2020 到 2030 CAGR 約 **18.6%**，到 2030 年預估成長至 **102.3 億美元**

Edge AI Hardware Market
Market Size in USD Billion
CAGR 18.58%



- 在整體市場份額占比約35%：

NVIDIA Jetson在 GPU-based Edge AI platform 第一，開發者超過兩百萬。

- 應用市場地圖：

消費 > 工業 + 機器人 + 智慧城市 + 醫療

以智慧城市市場在邊緣硬體市場中占比約25%，Jetson 滲透率約有50 – 60%。

- Jetson 系列演進：

Nano → Orin NX → AGX Orin → AGX Thor。

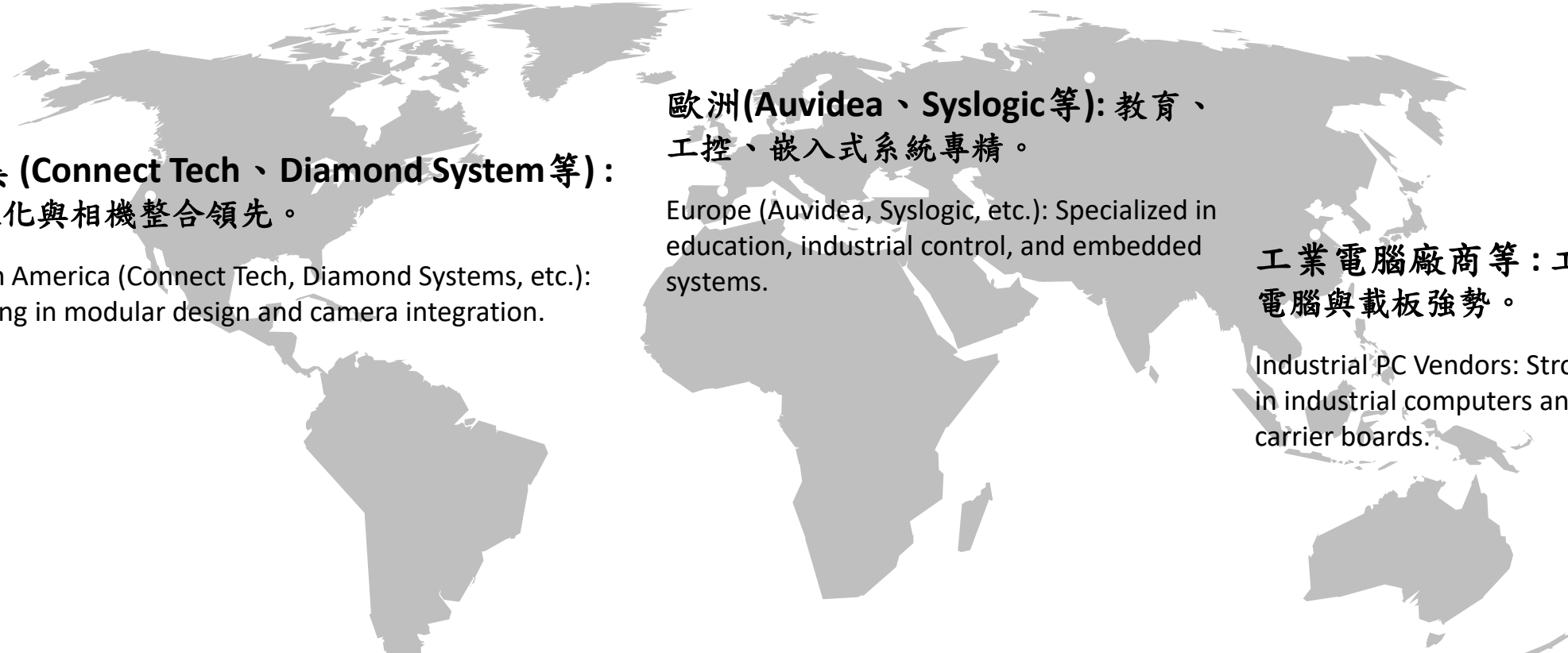
Industry Applications: Edge AI Solutions Competitive Analysis

圓剛 (AVerMedia) 為「影像擷取/周邊整合最佳夥伴」，在生態鏈中與這些整合商互補，而非正面競爭。

AVerMedia positions itself as the “preferred partner for video capture and peripheral integration,” complementing ecosystem integrators rather than competing directly with them.

而是要成為 Jetson 系統的標準影像前端供應商

Its goal is to become the standard video front-end supplier for the Jetson ecosystem.



北美 (Connect Tech、Diamond System 等)：
模組化與相機整合領先。

North America (Connect Tech, Diamond Systems, etc.):
Leading in modular design and camera integration.

歐洲 (Auvideo、Syslogic 等)：教育、
工控、嵌入式系統專精。

Europe (Auvideo, Syslogic, etc.): Specialized in
education, industrial control, and embedded
systems.

工業電腦廠商等：工業
電腦與載板強勢。

Industrial PC Vendors: Strong
in industrial computers and
carrier boards.

產業邊緣運算解決方案:重點市場開發及擴展

市場成長潛力

極高

高運算需求，設計上的高度擴充性，再加上在影像、聲音處理與生態策略上的優勢，目前在北美有案子落地下半年度出貨中。目前有幾個ODM 無人機及人形機器人等專案正在啟動開發中

應用市場:

機器人 / 無人機等

代表產品:

小型化載板及BOX PC
(含影像整合等)



高

應用市場:

智慧城市 / 智慧交通

代表產品:

載板及 BOX PC
(含5G對應等)



中

應用市場:

教育 / 開發者 (機器狗等開發教材)

代表產品:

開發版及載板
(含鏡頭及麥克風)



高速成長，資源放大投入，目前有幾個大專案預計明年落地開花結果；日本、韓國在下半年度也有幾個政府案子再測試階段，預計年底或2026年量產出貨。

低

中

高

運算需求

事業整體範圍

Business Coverage

事業與解決方案 AI.STREAMING

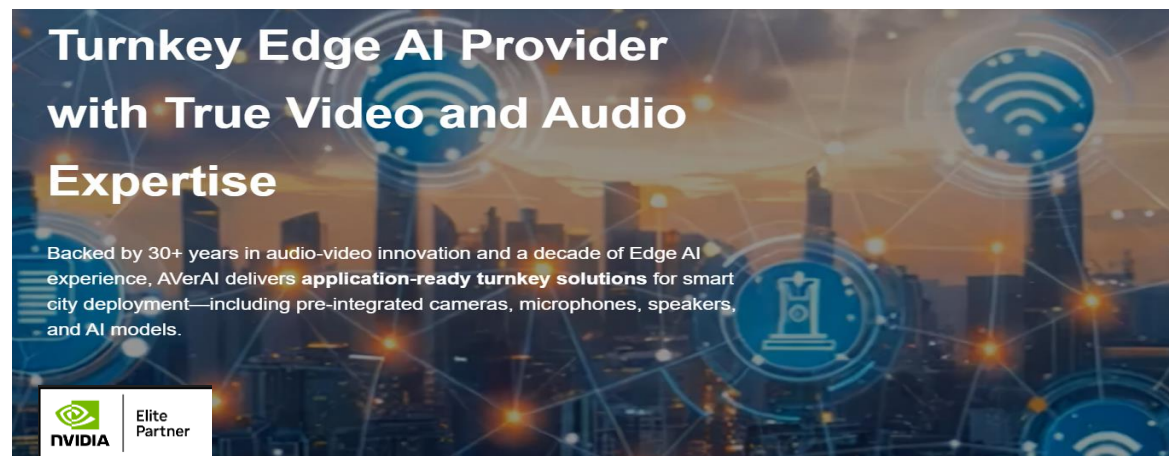
消費商業運用解決方案



產品線布局:

- 擷取卡: 從接口HDMI 擴充到Type C，針對使用專業遊戲族群擴充到手遊及其他Type C 直播運用。
- 差異化優勢: 低延遲 / 高相容性 / 軟硬體整合。

產業運用邊緣運算解決方案

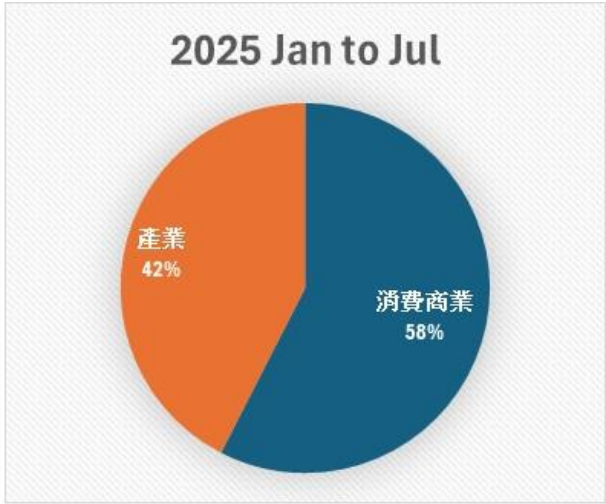


產品線布局:

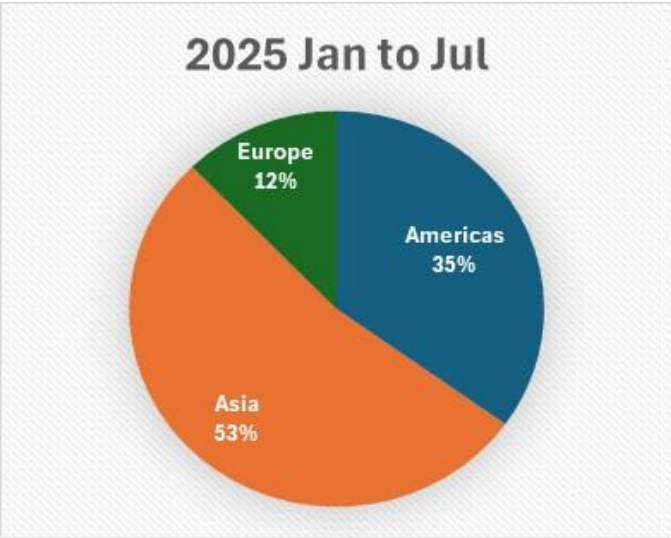
- 全產品線、工業級設計與影像專業整合，切入教育、城市、機器人等市場
- 次世代 (超高性能 / 人形機器人): 針對Jetson AGX Thor 開發，結合影像、相機與聲音處理打造完整 AI 生態系。

營收占比與財務表現: Revenue Share & Financial Performance

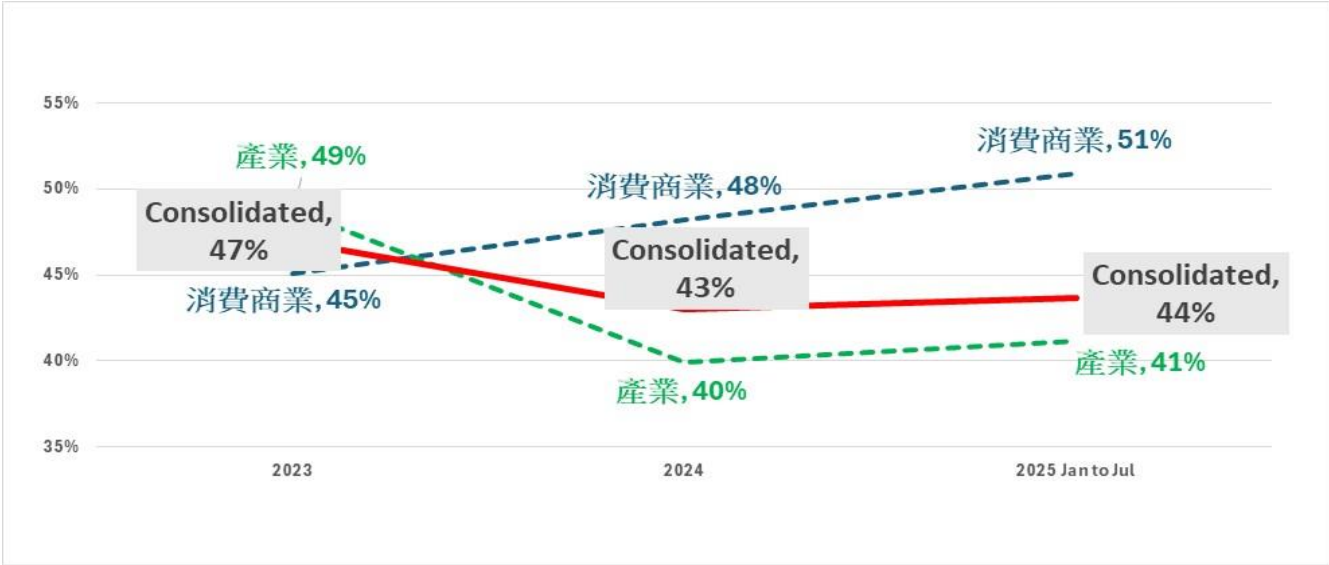
各產品線營收占比 Revenue Share by Product Line



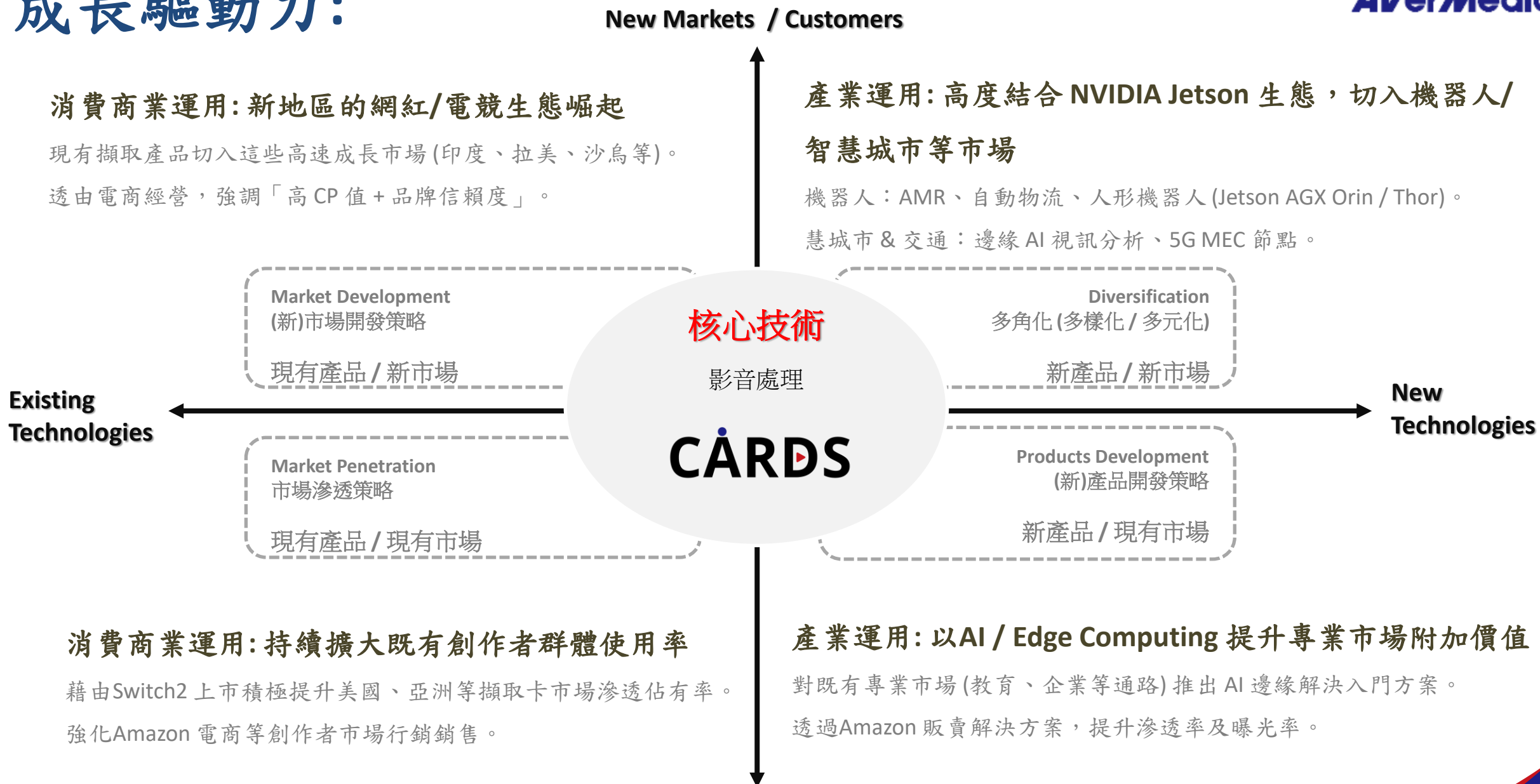
區域營收分布 Revenue Distribution by Region



毛利率趨勢 (逐年) Gross Margin Trends (Quarterly / Yearly) :



成長驅動力：



展望及方向:

消費商業運用:

- 直播擷取產品系統
- Webcam 相關系列產品
- 麥克風等相關系列產品

以產業AI及遠端管理等技術沿用到商業化直播相關產品

產業運用:

- 邊緣運算核心載板
- 邊緣運算準系統
- 遠端頻外管理和監控模組
- 產業用視訊, 音頻信號接收轉換模組

將直播等相關技術規格沿用到產業運用做差異化，提升商業價值

- **短期**：新品及專案落地等銷售驅動成長。
- **中期**：B2C + B2B 雙引擎發展。
- **長期**：AI 驅動影音科技領導品牌。
- **產品**：提升高毛利 AI & 專業級產品佔比。
- **營運**：供應鏈彈性、成本控管。



Thank You!

Q&A